

IT'S A WONDERFUL WORLD



PRAVIDLA HRY







I CÍL KONCEPT

Ve hře **It's a Wonderful World** představujete prosperující **Říše**, která si musí vybrat svou cestu a směr pro budoucnost a musí se rozvíjet rychleji a lépe než její soupeři.

Hra trvá **4 kola**. Každé kolo je proveden **draft** karet (viz. strana 3), které využijete pro produkci surovin a rozvoj své Říše.

Po výběru svých **karet** můžete některé z nich **recyklovat** pro okamžitý zisk surovin nebo je využít pro **výstavbu** a produkovat **suroviny** každé kolo a/nebo získávat vítězné body. Na konci 4. kola se vítězem hry stane hráč s nejvíce vítěznými body.

II OBSAH

- 1 rozkládací herní deska skládající se z pěti částí (přední strana: 2 – 5 hráčů, zadní strana: sólová hra)
- 5 oboustranných karet Říše
- 150 karet rozvoje
- 190 kostek surovin (35 materiálů , 35 energie , 35 vědy , 35 zlata , 35 průzkumu , 15 krystalia )
- 60 žetonů postav (30 generálů a 30 finančníků)



KARTA ŘÍŠE



KARTA ROZVOJE



HERNÍ DESKA



Odpovídající strategie

Každý surovina je spojena s určitým druhem karet. Pokud chcete rozvíjet tento druh karet, musíte produkovat odpovídající suroviny).

III MÓDY HRU

Následující pravidla popisují normální hru 3 – 5 hráčů.

Na konci pravidel najdete specifická pravidla pro tyto módy:

- Sólová hra
- Hra 2 hráčů

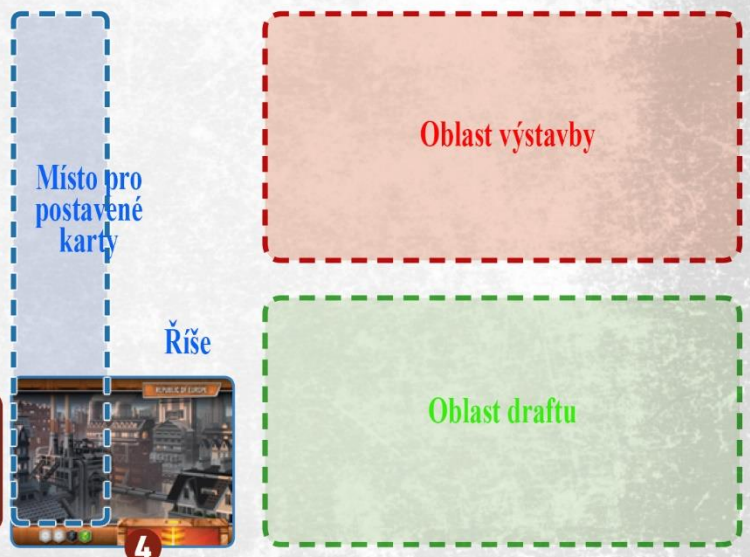
IV PŘÍPRAVA

1. **Složte herní desku** a umístěte 1 kostku krystalia na pole pro **kolo 1**.
2. Zamíchejte karty rozvoje a **utvořte z nich balíček**, který poté položte do výšece v herní desce.
3. **Umístěte kostky surovin a postavy** na jejich odpovídající pole na herní desce.
4. **Zvolte si, zda budete hrát s kartami Říše se stranou A nebo B** (pro vaši první hru doporučujeme stranu A). Rozdejte jednu kartu Říše každému hráči. Všichni hráči si ji musí umístit stejnou stranou nahoru.

Poznámka: Nemůžete hrát zároveň se stranou karty Říše A i B. Pro vaši první hru silně doporučujeme použití strany A.

5. Ve své herní oblasti musíte organizovat karty následujícím způsobem (viz. obrázek níže): Pod kartou Říše ponechat dostatek místa pro umístění postavených karet rozvoje. Také potřebujete oblast pro draftované karty v aktuálním kole a oblast výstavby (klidně si karty ukládejte zrcadlově v závislosti na tom, zda jste levák nebo pravák).

VAŠE HRNÍ OBLAST



V PRŮBĚH HRY

Hra trvá 4 kola. Každé kolo se skládá ze tří fází:

- A. Fáze draftu
- B. Fáze plánování
- C. Fáze produkce

Na konci čtvrtého kola se počítají vítězné body.

Rada: V každé fázi hrají všichni hráči simultánně. Neodehráváte žádné tahy, všichni hráči provádí své akce zároveň.

PRŮBĚH KOLA

A. FÁZE DRAFTU



B. FÁZE PLÁNOVÁNÍ



C. FÁZE PRODUKCE

A. FÁZE DRAFTU

Draft: Jedná se o herní mechanismus, který vám umožňuje vybrat si karty při minimalizaci náhodného výběru. Každý hráč obdrží stejné množství karet, podívá se na ně, jednu si vybere a dá ji stranou, poté zbytek karet předá hráči po své levici nebo pravici (v závislosti na směru draftu). Tento postup se opakuje s právě obdrženými kartami a pokračuje se, dokud nejsou vybrány všechny karty. Draft vám umožňuje zaměřit své karty na určitou strategii a/nebo pokusit se vyřadit karty, které by mohli pomoci vašim soupeřům.

- **Rozdejte z balíčku každému hráči lícem dolů 7 karet rozvoje.**
- Každý hráč se podívá na své karty, **jednu si vybere**, odloží ji lícem dolů před sebe a zbytek karet předá hráči po své...
 - levici (v kolech 1 a 3)
 - pravici (v kolech 2 a 4)
- **Všichni hráči najednou odhalí svoji vybranou kartu** a umístí ji lícem nahoru do své oblasti draftu, a to předtím, než si vezme karty, které mu poslal soupeř.

Takto pokračujte dále, vždy s výběrem po jedné kartě, **dokud nemá každý hráč ve své oblasti draftu 7 karet.**

Rada: Dávejte pozor na karty, které předáváte svému soupeři: ačkoli vám mohou připadat neúčinné, mohou být velice mocné pro jinou strategii a navíc si můžete vybrat kartu vždy jen pro její recyklační bonus (viz. další strana).

Jakmile mají všichni hráči vydraftováno 7 karet, všichni pokračují fází plánování.

ROZDEJTE 7 KARET



VYBERTE SI 1 KARTU



UMÍSTĚTE JI DO SVÉ OBLASTI DRAFTU



OSTATNÍCH 6 KARET PŘEDEJTE



Kolo 1/3: doleva

Kolo 2/4: doprava

TOTO OPAKUJTE, DOKUD NEMÁTE 7 KARET V OBLASTI DRAFTU

B. FÁZE PLÁNOVÁNÍ

Musíte se rozhodnout, jak naložíte s každou kartou ve své **oblasti draftu**.

Pro každou kartu máte 2 možnosti:

- **Použit ji pro výstavbu:** Kartu přesuňte do své oblasti výstavby (karta je považována za kartu „ve výstavbě“).
- **Recyklovat ji:** kartu odhodte a získáte její **bonus za recyklaci**. Vezměte si z herní desky suroviny a umístěte ji buď přímo na kartu ve výstavbě (viz. „Dokončení karty ve výstavbě“) nebo do oblasti transformace na své kartě Říše.

Poznámka: Pokud vám recyklovaná karta umožní umístění posledního stavebního zdroje na jinou kartu, tak to ihned dokončí její výstavbu (viz. 3. Fáze produkce, 3. Výstavba). Umístěte ji přímo pod svoji kartu Říše s viditelnými produkčními ikonami. Bude schopna produkovat suroviny již v tomto kole.

Tato fáze končí, jakmile každý přesunul všechny své karty z oblasti draftu, buď je recykloval nebo využil pro výstavbu.

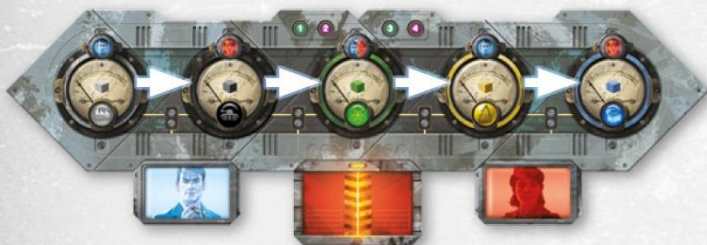
C. FÁZE PRODUKCE

Tato fáze se skládá z pěti postupných kroků, jeden pro každý druh suroviny.

Během každého kroku všichni hráči zároveň vyprodukují odpovídající druh suroviny. Produkce je vyhodnocena v pořadí zobrazeném na herní desce:



Materiály - Energie - Věda - Zlato - Průzkum



PROVÁDĚNÍ PRODUKČNÍHO KROKU:

1. Produkce: Spočítejte si počet ikon a vyprodukujte tolik surovin v daného produkčním kroku. Počítejte jen ikony ve své Říši (na své kartě Říše a na postavených kartách rozvoje). Karty ve výstavbě ignorujte.



U KAŽDÉ KARTY V OBLASTI DRAFTU SI ZVOLTE

JEJÍ VYUŽITÍ PRO VÝSTAVBU
NEBO
JEJÍ RECYKLACE

VYUŽITÍ PRO VÝSTAVBU



UMÍSTĚTE RECYKLOVANOU SUROVINU

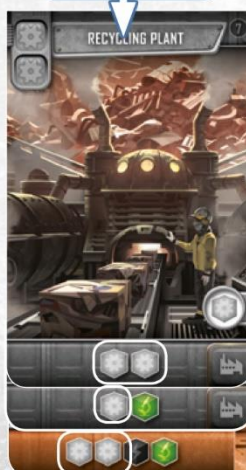
do své oblasti transformace



nebo na kartu ve výstavbě



ŘÍŠE



Příklad: Probíhá produkční krok pro materiály , takže si každý hráč spočítá své ikony ve své Říši a oznámí svoji produkci. V tomto případě Bedřich produkuje 5 materiálu .

Poznámka: Některé karty mají produkční ikonu odpovídající druhu karty (    ). Tato ikona se počítá jednou za každou kartu daného druhu, kterou máte ve své Říši. Pokud nemáte žádné karty daného druhu, neprodukuje karta nic.



Karta Super-sonar produkuje  x  : to znamená, že produkuje 1  za každou kartu  ve vaší Říši.

Poznámka: Suroviny nejsou omezené komponentami ve hře. Pokud vám dojdou kostky, můžete nahradit kostky ve své transformační oblasti jinými kostkami nebo počkat až někdo jiný dokončí svoji projekt ve výstavbě nebo nahradit již umístěné kostky kostkami krystalia.

2. Bonus nadvlády: Ohlašte svoji celkovou produkci ostatním hráčům. Pokud jste jako jediný vyprodukovali nejvíce dané suroviny, získáte bonus nadvlády a ihned získáte odpovídající postavu, kterou si umístíte na svoji kartu Říše.



Hráč, který produkuje nejvíce  obdrží 1 žeton finančníka: 

Poznámka: Bonus nadvlády pro vědu vám umožňuje vybrat si buď generála nebo finančníka.



2. Výstavba: Vezměte si z odpovídající zásoby počet kostek suroviny odpovídající vaší produkci. **Inhed je rozdělte mezi své karty ve výstavbě a/nebo do své oblasti transformace.**

- Později již **nemůžete** jednou umístěné **kostky přesouvat** na jiné karty.

- **Nemůžete si shromažďovat kostky surovin** (vyjma krystalia) do dalších kol.

Pamatujte: Kostky surovin lze umístit jen na karty ve výstavbě nebo do své oblasti transformace.

Pokud jsou všechna pole na kartě ve výstavbě zaplněna, je její výstavba dokončena:

- Odstraňte všechny její kostky/postavy a vraťte je do odpovídajících zásob.

- Získejte její bonus za výstavbu, pokud nějaký má.

- Přidejte si kartu do své Říše tak, že ji umístíte pod předchozí kartu tím způsobem, že její produkční ikony jsou viditelné (viz. obrázek).

Příklad: Šimon produkuje 2  , které si umístí na kartu Wind Turbine, čímž dokončí její výstavbu.



Umístí si tedy kartu na svou kartu Říše a během hned následujícího kroku produkce bude produkovat 1 .

Bonus za výstavbu: Některé karty poskytují bonus za výstavbu ve formě postav nebo kostek krystalia. Ihned si vezměte tyto postavy a kostky krystalia a umístěte je na svoji kartu Říše (bonus získáte jen jednorázově, když je výstavba dokončena).



Produkcce kostek krystalia: Pokaždé, když máte ve své oblasti transformace 5 kostek surovin (bez ohledu na druh surovin), ihned tyto kostky odhodte a získáte 1 kostku krystalia, kterou si ponecháte na své kartě Říše. Kostky krystalia si tam můžete skladovat neomezeně a kdykoliv můžete kostku krystalia použít pro nahrazení jakékoliv suroviny nebo pro zaplnění pole vyžadujícího krystalium.

PŘEMĚNA KOSTEK NA KRYSTALIUM



Poznámka: Kostky surovin ve vaší oblasti transformace lze použít jen pro produkci krystalia. Nemůžete je znovu brát a umístit je na karty ve výstavbě.

Některá pole vyžadují kostku krystalia nebo postavu. Tato pole můžete kdykoliv zaplnit umístěním odpovídající položky, pokud ji máte ve svém vlastnictví. Na rozdíl od kostek surovin můžete vyčkat a využít je později.



Pamatujte: Můžete využít krystalium jakožto náhradu za surovinu, avšak nemůžete ho použít jako náhradu postavy.

Odhození karty ve výstavbě: kdykoliv můžete odhodit jednu ze svých karet ve výstavbě. Pokud to uděláte, získáte její bonus za recyklaci a surovinu si umístíte do své oblasti transformace.

Ztrácíte však všechny kostky či postavy, které byli na odhozené kartě umístěny, vrací se do odpovídajících zásob.

Upomínka: Tato akce není moc výhodná, je výhodnější recyklovat karty během fáze plánování, protože můžete umístit bonus za recyklaci na své karty ve výstavbě. Tato akce je užitečná jen pro produkci kostek krystalia v oblasti transformace, pokud použijete karty, o kterých víte, že je nepostavíte.

Jakmile všichni umístí své suroviny, pokračuje se dalším krokem produkce.

Poznámka: Karty ve výstavbě a suroviny na nich umístěné si ponecháváte z jednoho kola do dalších.

Pokud toto byl poslední krok produkce (průzkum), je kolo u konce.

VI KONEC HRY

Hra končí na konci čtvrtého kola. Všichni hráči si sečtou vítězné body za svoji Říši. Pro zaznamenání součtů použijte záznamník skóre:

- **Sečtěte „prosté“ vítězné body:** Vaše vítězné body na kartách ve vaší Říši, které nezávisí na postavách ani na druhu karty.



- **Sečtěte „složitě“ vítězné body:** Vaše vítězné body, které se odvíjejí od počtu karet určitého druhu, který vlastníte.



- **Sečtěte vítězné body za generály:** 1 generál = 1 vítězný bod, ke kterým přičtete vítězné body za některé karty.



- **Sečtěte vítězné body za finančníky:** 1 finančník = 1 vítězný bod, ke kterým přičtete vítězné body za některé karty.



Pamatujte: Krystalium nemá na konci hry žádnou cenu.

Hráč s nejvíce vítěznými body se stává vítězem hry. V případě remízy, je vítězem hry hráč s nejvíce kartami ve své Říši. V případě další remízy je vítězem hry hráč s nejvíce postavami. Pokud nastane i tak další remíza, hráči vítězství sdílejí.



Příklad závěrečného bodování:

- (1) „Prosté“ vítězné body:
Šimon má 2 karty s přímými VB: $10+2 = 12$ VB
- (2) „Složitě“ vítězné body:
Také má 3 karty se složitými VB, které jsou násobeny jeho kartami projektů 1, 2 a 3: $(1+2+3)*5 = 30$ VB
- (3) Vítězné body za generály:
Má 2 generály : $1*2 = 2$ VB
- (4) Vítězné body za finančníky:
Má 6 finančníků a 2 karty, které zvyšují VB z každého jeho finančníka o 1: $(1+1+1)*6 = 18$ VB
- (5) Žádné vítězné body za krystalium

Celkem = 62 VB

HRA 2 HRÁČŮ

Ve hře 2 hráčů je upravena fáze draftu.

Místo rozdání 7 karet rozvoje je každému hráči rozdáno **10 karet**.

Draft jako takový probíhá stejným způsobem, ale když každému hráči zbydou v ruce 3 karty, tak jsou před započítáním fáze výstavby odhozeny (bez zisku bonusu za recyklaci).

Takže, stejně jako v normální hře, končí hráč fázi draftu se sedmi kartami ve své oblasti draftu.

Ostatní pravidla zůstávají nezměněna.

SÓLOVÁ HRA

V sólové hře (hra 1 hráče) je upravena příprava hry a stejně tak i všechny fáze hry (viz. dále).

Příprava: Zamíchejte karty rozvoje a utvořte licem dolů 8 malých balíčků o pěti kartách. Toto je zásoba karet rozvoje. Ze zbytku karet utvořte balíček.



Fáze draftu: jelikož jste jediným hráčem, tuto fázi přeskočte a pokračujte fází plánování.

Fáze plánování: V každé fázi plánování odehrajete **2 po sobě jdoucí sekvence** (takže celkem 8 sekvencí během celé hry). V každé sekvenci si **vezměte do ruky náhodný balíček pěti karet ze zásoby karet rozvoje** a podívejte se na karty. Můžete:

- **Odhodit** jakékoliv 2 karty z ruky a dobrat si 5 karet rozvoje z balíčku, z nichž si 1 ponecháte a ostatní 4 odhodíte. Toto můžete opakovat, kolikrát chcete a můžete odhazovat i právě získanou kartu. Toto vám umožní prohlédnout si více karet a ulehčí vám to hledání karet vhodných pro vaši strategii.
- **Umístit** některé nebo všechny karty do své oblasti výstavby.
- **Recyklovat** některé nebo všechny karty kvůli zisku bonusu za recyklaci.

Jakmile umístíte nebo recyklujete všechny karty z prvního balíčku ze zásoby, provedte obdobnou sekvenci s dalším balíčkem ze zásoby.

Jakmile dokončíte obě sekvence, pokračujte fází produkce.

Fáze produkce: Jelikož jste jen jedním hráčem, je upraven bonus za nadvládu. Bonus za nadvládu můžete získat jen tehdy, když v aktuálním kole produkuje nejméně 5 surovin daného typu.

Ostatní pravidla zůstávají nezměněna.

IN MAY, WELCOME TO A WONDERFUL WORLD...

**KICK
STARTER
COMING
SOON!**



CREDITS

Designer: Frédéric Guérard
Artist: Anthony Wolff
Project Lead: Benoit Bannier & Rodolphe Gilbert
Artistic Director: Igor Polouchine
Translation: Nathan Morse

Playtesters: Jean-Maxence, Jérôme, Jonathan, Matthieu, Michèle, Mathieu, Maxime, Simon, Benji, Benco, Fred, Guillaume, Théodore, Elliot, Igor, Greg.

It's a Wonderful world is a game published by La Boite de Jeu & Origames ©2019 La Boite de Jeu & Origames.

La Boite de jeu
8 Grande Rue, 21310 Belleneuve
www.laboitedejeu.com

Origames
52 avenue pierre Sémard
94200 Ivry sur Seine France
www.origames.fr

