



45mn

1-7

14+

IT'S A WONDERFUL WORLD

ASCENSION

RÈGLES DU JEU

MATERIEL

- 48 cartes Ascension
- 1 carte Empire (faces A et B)
- 60 cubes additionnels
- 10 jetons Financier x3
- 10 jetons General x3

MISE EN PLACE

Lorsque vous jouez une partie avec le pack Ascension, mélangez les cartes Développement d'Ascension dans une pioche distincte, que vous placez à côté de la pioche de carte Développement du jeu de base.

PRÉSENTATION

Ce nouveau pack de cartes vient compléter les cartes existantes de It's a Wonderful World. Dorénavant, à chaque tour, vous jouerez un mélange de cartes Développement du jeu de base (IWW) et de l'extension Ascension.



Les cartes Ascension introduisent de nouvelles façons de jouer avec les **Points de victoire "mixtes"** et la **Corruption**.

Ce nouveau pack permet également de **jouer jusqu'à 6 joueurs**.

Attention: Les cartes Ascension restent des cartes Développement.

NOUVELLES RÈGLES

A. PHASE DE DRAFT

Distribuez à chaque joueur :

- 5 cartes Développement IWW
- 2 cartes Ascension

5



+2



Jouez la phase de Draft normalement. Vous pouvez choisir une carte de base ou une carte Ascension.

B. PHASE DE PLANIFICATION

Les cartes de l'extension Ascension se jouent comme des cartes Développement classiques, elles peuvent être recyclées ou mises en construction. Une fois construites, ajoutez-les normalement à votre Empire.



C. PHASE DE PRODUCTION



Corruption : certaines cartes produisent de la corruption. **Si c'est le cas, déduisez les Ressources corrompues de votre total de Production.**

Ce nouveau total correspond à votre score de Suprématie ainsi qu'au nombre de cubes que vous devez prendre. Vous pouvez avoir plus de Ressources corrompues que de Ressources produites. Si c'est le cas votre Production pour cette Ressource est considérée comme étant de 0.

Exemple : Apolline a 1 Ressource corrompue de Matériaux et 1 Ressource corrompue d'Or . Elle produit normalement 4 , 3 , 3 , 0 et 2 .

Lors du décompte, elle produira donc 3 (4 - 1) , 3 , 3 , 0 (elle ne peut pas descendre en négatif) et 2 .



FIN DE PARTIE



Points de victoire "mixtes" : certaines cartes Ascension

possèdent un système de Points de victoire qui fonctionne avec des paires de cartes. Si c'est le cas, lors du calcul de score de fin de partie, **additionnez les Points de victoire pour chaque paire des deux types indiqués** en votre possession.

Exemple : Apolline possède des Points de victoire "mixtes" sur les Recherche et les Projets . Chaque paire de 1 carte Recherche et 1 carte Projet dans son Empire lui donne le bonus de Points de victoire "mixtes" de 9 PV. Ces cartes comptent toujours pour les Points de victoire "combos" du jeu de base.

Ainsi Apolline a un total de 17 PV :

- 1) Une paire de Recherche/Projet : $9 \times 1 = 9$ PV
- 2) Deux cartes Recherche : $3 + 3 = 6$ PV
- 3) Une carte Projet : 2 PV



MODE SOLO

Mise en place : Créez chacun des 8 Pools de Développement comme suit :

- 3 cartes Développement IWW
- 2 cartes Ascension

Phase de planification : Lorsque vous défaussez 2 cartes pour en piocher des nouvelles, vous pouvez défausser des cartes du jeu de base ou Ascension. Toutefois vous devez décider de piocher **soit** dans les cartes de base, **soit** dans les cartes d'Ascension. Vous ne pouvez pas faire de mélange.

Si vous piochez dans le paquet de cartes Développement IWW, vous en piochez 5 et vous en gardez 1 seule que vous ajoutez à votre main (la règle normale s'applique).

Si vous piochez dans le paquet de cartes Ascension, vous n'en piochez que 3 et vous en gardez 1 seule que vous ajoutez à votre main.

Tout le reste des règles est identique.

COMPOSEZ 8 POOLS



DÉFAUSSEZ 2 CARTES POUR :



MODE 2 JOUEURS

Au début de chaque Phase de Draft, chaque joueur pioche :

- 7 cartes Développement IWW
- 3 cartes Ascension

Puis, comme pour le jeu de base, vous défaussez votre main lorsque celle-ci ne contient plus que 3 cartes.

MODE 6 JOUEURS

1 nouvel Empire a été créé, ce qui vous permet désormais de jouer jusqu'à 6 joueurs. Vous pouvez distribuer cet Empire lors de vos parties, en veillant toujours à ce que tous les joueurs jouent avec la même face (A ou B).

Bonus de Suprémie : À 6 joueurs, lors du calcul du bonus de Suprémie, **les 2 joueurs avec la Production la plus élevée** reçoivent le bonus de Suprémie. En cas d'égalité, voici comment sont attribués les bonus de Suprémie :

- Si un joueur possède un total strictement supérieur et les suivants sont à égalité : il reçoit seul le bonus de Suprémie.
- Si deux joueurs sont à égalité devant les autres : ils reçoivent tous les deux, seuls, le bonus de Suprémie.
- Si plus de deux joueurs sont à égalité devant les autres : personne ne reçoit le bonus de Suprémie.

Pour le bonus de Suprémie de Science, chaque joueur décide indépendamment de l'autre s'il prend un Général ou un Financier.

COMPATIBILITÉ AVEC LES AUTRES EXTENSIONS

Le paquet de cartes Ascension est compatible avec les 2 campagnes. Vous pouvez l'inclure à vos Campagnes, ou l'utiliser en complément des cartes débloquées lors des Campagnes pour vos parties normales.

Mode 6 joueurs : les Campagnes ne sont pas jouables à 6 joueurs. En revanche vous pouvez jouer jusqu'à 6 joueurs en partie libre avec l'extension Ascension ET tous les contenus débloqués lors des Campagnes.



Pack compatibilité Loisirs et Décadence

À partir du scénario 2 de la Campagne Loisirs et Décadence, ou si vous jouez en partie libre avec le contenu débloqué lors de la Campagne Loisirs et Décadence, vous devez ajouter le contenu de la boîte secrète KS01-01B.



CRÉDITS

Auteur : Frédéric Guérard

Illustrateur : Anthony Wolff

Chefs de projet : Benoit Banner & Guillaume Gille-Naves

Directeur artistique : Igor Polouchine

Testeurs : Simon, Benji, Benco, Fred, Rodolphe, Théodore, Elliot, Igor et Greg

It's a Wonderful World est un jeu édité par La Boite de Jeu & Origames
™ 2019 La Boite de Jeu & Origames.

Origames

52 avenue pierre Sémard
94200 Ivry sur Seine
France
www.origames.fr



La Boite de Jeu

8 Grande Rue
21310 Belleneuve
France
www.laboitedejeu.com

