



45분
1-7
14+

IT'S A WONDERFUL WORLD

원더풀월드

부패와 진보

게임 규칙

구성물

- 부패와 진보 확장 발전 카드 56장
- 양면(A/B) 제국 카드 2장
- 추가 큐브 60개
- 기업가 x3 토큰 10개
- 군인 x3 토큰 10개
- 점수판 1개 + 마커 펜 1개

확장판 소개

부패와 진보 확장에는 재미를 더욱 더 풍성하게 해줄 발전 카드가 많이 추가되었습니다. 부패와 진보 확장을 사용할 때에는, 기존의 원더풀월드 기본판 발전 카드와 부패와 진보 발전 카드를 모두 사용합니다.



부패와 진보 확장판을 사용하면 **듀오 승점**과 **부패**라는 두 가지 신규 요소가 도입 됩니다. 또한 **최대 7명**까지 게임을 즐길 수 있습니다.

주의: 부패와 진보 확장에 포함된 카드는 기본판 발전 카드와 뒷면이 다르지만, 마찬가지로 발전 카드입니다.

새로운 규칙

게임 준비

부패와 진보 확장 발전 카드끼리만 따로 잘 섞습니다. 그런 다음, 뒷면으로 카드 더미를 만들어 기본판 발전 카드 더미 옆에 놓습니다.

A. 드래프트 단계

아래 표를 참조하여 플레이어 인원수에 따라 각 플레이어에게 카드를 나눠 줍니다:

플레이어 수	기본판 카드	부패와 진보 카드
2인	8	4
3-4인	6	3
5-6인	6	2
7인	5	2

기본판과 동일하게 드래프트 단계를 진행합니다. 받은 카드 중에서 기본판 카드를 선택해도 되고 부패와 진보 확장 카드를 선택해도 됩니다. 7번째 카드를 선택한 후, 남은 카드가 있다면 모두 버립니다.

B. 계획 단계

부패와 진보 확장 발전 카드는 기본판 발전 카드와 동일하게 사용합니다. 재활용할 수도 있고, 건설 착수할 수도 있습니다. 건설이 완료되면 기본판 카드처럼 당신의 제국에 추가합니다.



C. 생산단계



부패: 몇몇 부패와 진보 카드는 부패를 생성합니다. 이러한 카드가 제국에 있다면, 부패된 만큼 자원을 적게 생산합니다.

부패를 적용한 총 자원 생산량은 자원 큐브를 받는 양을 의미하며, 생산력 우위 보너스를 계산할 때도 적용합니다. 만약 자원 생산량보다 부패된 자원의 양이 더 많다면, 해당 자원의 생산량은 0으로 간주합니다.

예시: 성균이에게는 부패된 건축재(❌)가 1개 있으며, 부패된 금(💰)이 1개 있습니다. 그리고 일반적인 자원 생산량은 각각 4⬜, 3⬜, 3⬜, 0⬜, 2⬜입니다.

생산 단계 때, 성균이의 총 자원 생산량은 각각 3⬜ (4⬜ - 1❌), 3⬜, 3⬜, 0⬜ (부패된 자원의 양이 더 많으므로), 2⬜이 됩니다.



게임 종료



듀오 승점: 몇몇 부패와 진보 확장 카드는 “듀오 승점”을 제공합니다. 이러한 카드가 있다면 승점

계산을 할 때, 당신의 제국에 있는 두 가지 종류의 카드의 듀오를 몇 세트 만들었는지에 따라 승점을 획득합니다.

예시: 성균이는 연구-프로젝트 듀오 승점을 획득합니다. 성균이의 제국에 있는 연구⬜ 카드와 프로젝트⬜ 카드 1쌍마다 승점 9점을 획득합니다.

듀오 승점을 획득한 카드는 기본판 규칙의 다른 승점도 획득합니다.

따라서 성균이의 승점은 총 17점입니다.

- 1) 연구/프로젝트 듀오 1쌍으로 승점 9점(9×1)
- 2) 연구 카드 2장으로 승점 6점(3+3)
- 3) 프로젝트 카드 1장으로 승점 2점



1인 게임 모드

게임 준비: 발전 카드 공급처(카드 5장 묶치) 8개를 각각 다음 카드를 섞어서 구성합니다.

- 기본판 카드 3장
- 부패와 진보 확장 카드 2장

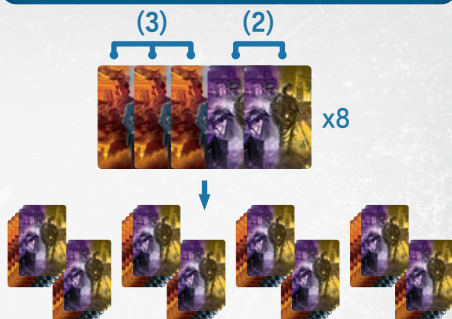
계획 단계: 손에서 카드 2장을 버려서 새로운 카드를 뽑고 그 중 1장을 남기고 나머지는 버리는 행동을 할 때, 기본판 카드와 부패와 진보 확장 카드 중 원하는 카드를 섞어서 버릴 수 있습니다. 하지만 카드를 뽑을 때는 모두 기본판 카드를 뽑거나, 모두 부패와 진보 확장 카드를 뽑아야 합니다. 섞어서 뽑을 수는 없습니다.

기본판 카드를 뽑기로 했다면, 5장을 뽑아 그 중 1장을 손에 추가하고 나머지는 버립니다(기본판 규칙과 동일합니다).

부패와 진보 확장 카드를 뽑기로 했다면, 3장만 뽑고 그 중 1장을 손에 추가하고 나머지는 버립니다.

이외의 규칙은 모두 기본판과 동일합니다.

발전 카드 공급처 8개 만들기



손에서 카드 2장을 버려서



6&7인 게임 모드

두 제국이 새로이 등장했으며, 이제 원더풀 월드를 최대 7명까지 즐길 수 있습니다. 기존의 제국 카드에 새로운 제국 카드를 섞어서 게임 준비 단계 때 나눠줍니다. 모든 제국 카드는 항상 같은 면(A/B)을 사용해야 합니다.

생산력 우위 보너스: 6~7인 게임에서는 **한 자원의 생산력이 가장 높은 사람과 그 다음 높은 사람까지 2명**이 생산력 우위 보너스를 받습니다. 동일한 경우 다음과 같이 해결합니다.

- 가장 높은 플레이어가 1명, 다음으로 높은 플레이어가 다수일 때: 가장 높은 플레이어만 보너스를 받습니다.
- 가장 높은 플레이어가 2명일 때: 2명 다 보너스를 받습니다. 다른 플레이어들은 받지 못합니다.
- 가장 높은 플레이어가 3명 이상일 때: 아무도 보너스를 받지 못합니다.

과학 생산력  우위 보너스를 받는 플레이어들은 각자가 원하는 보너스(군인/기업가)를 선택해서 받습니다.

점수판

첫 번째 행에 각 플레이어의 이름을 적습니다. 다음 행에는 “일반” 승점을 기록합니다. 다음 일곱 행에는 “콤보” 승점을 기록합니다. “콤보” 승점을 기록하는 칸에는 개수와 배수를 기록하기 위해서 작은 칸이 두 칸 있습니다. 그 아래 칸에 개수와 배수를 곱해서 나온 승점을 기록합니다. 다음 4행은 “듀오” 승점을 기록합니다. “콤보” 승점을 기록할 때와 같은 방법으로 기록합니다. 가장 마지막 행에 승점 합계를 기록합니다.

예시: 진희에게 “일반” 승점이 3점인 카드 4장이 있습니다. 첫 번째 행에 12점을 기록합니다. ①

과학  카드 1장당 “콤보” 승점 3점을 획득합니다. 따라서 콤보 승점 9점을 기록합니다. ②

승점 1점짜리 군인 토큰 3개가 있어서, 군인 승점 3점을 기록합니다. ③

승점 5점짜리 듀오( + )를 2세트 완성해서, 첫 번째 듀오 승점은 10점을 기록합니다. ④

승점 9점짜리 듀오( + )를 3세트 완성해서, 두 번째 듀오 승점은 27점을 기록합니다. ⑤

승점 합계는 61점입니다!



1인 전용 시나리오

시나리오를 적용하면 1인 게임 모드에서 다양한 전략을 발견할 수 있습니다. **원하는 제국 카드를 B면으로 사용하시기 바랍니다.** 게임 준비 단계 때, 각 시나리오에 언급된 필수 카드(부패와 진보 확장은 보라색, 기본판 카드는 주황색으로 표시)를 모두 건설 영역에 놓고 게임을 시작합니다. **필수 카드를 모두 건설해야 승리할 수 있습니다.** 만약 승리했다면 당신이 획득한 승점과 시나리오 아래의 승점을 비교하여 당신이 금/은/동 중에서 어느 등급에 속하는지 확인하시기 바랍니다! 따로 언급이 없다면 모든 규칙은 기본판의 1인 게임 모드 규칙을 따릅니다.

시나리오1: 로봇의 시대

“하인들이 고용주를, 노동자가 관리인을 납치한다는 뉴스가 기하급수적으로 늘어나고 있구나. 대체 무슨 일이 일어나고 있는 것인가, 대재상?”

대재상은 당황하며 답했다. “노동자의 임금은 자유 시민들 간의 신뢰와 사의를 기반으로 책정되어 왔으나, 최근들어 급상승한 사회적 갈등과 충돌하여 이같은 일을 겪는 것으로 보입니다.”

최고 지도자는 충격을 받았다. “대재상의 말은 어불성설이구나. 우리 제국과 같은 완벽한 사회에서는 계급간 갈등이란 있을 수 없느니라. 그렇다면 도 짐은 인류를 노예에서 해방시키고 그 자리에 기계들을 두겠노라. 동물들마저 자유를 찾게 하여 로봇으로 대체할 것이다!”

필수 카드: 거대 로봇, 염력, 로봇 공장, 경비 로봇, 로봇 도우미, 로봇 동물.

금: 승점 135점 이상
은: 승점 115점 이상
동: 승점 95점 이상

시나리오02: 경찰은 무얼 하고 있는가?

대재상이 망연자실하며 다가왔다. “최고 지도자시여, 노동력을 기계로 대체한 이후로 실업률이 폭등하고 범죄가 전염병처럼 퍼지고 있습니다. 사회적 지원금은 조세 피난처로 빠지고, 식량 공급 라인은 약탈자 무리들에게 습격당하고 있습니다. 길 한복판에서 경찰서 장마저 공격당했습니다!”

최고 지도자는 마음을 바꾸었다. “짐은 백성의 등불이도다. 그리고 빛이 강할수록 그림자가 짙은 법이지. 백성들을 다스릴 때 자애롭게 다스릴지를 결정하는 것은 우리에게 달려 있노라. 백성들을 안심시키기 위해, 이러한... ‘사회적 부산물’을 외국으로 수출하는 방법도 있다. 순종하지 않는 것들은 사상 교정 시설에 감금하여 대중들의 본보기로 만들리라.”

필수 카드: 조세 회피처, 오컬트 지역, 약탈자, 마굴, 무법 지대, 엄중 경비 교도소

금: 승점 105점 이상
은: 승점 95점 이상
동: 승점 85점 이상



시나리오03: 우주 경쟁

“노람 함중국이 알파 센타우리에 도달하기 위한 프로그램을 준비했다는 보고를 받았습니다. 하! 더 이상 발명할 것이 없나 봅니다!” 대재상이 소리쳤다.

최고 지도자가 경멸의 눈초리로 대재상을 쳐다보았다. “그러한가? 그런데도 대재상은 팔짱만 낀 채로 소리만 지르고 있을 것인가! 그 놈들보다 먼저 도달해야 할 것이 아닌가!”

대재상은 서둘러 답했다. “송구하옵니다, 즉시 우리도 로켓을 발사하라 명하겠습니다!”

최고 지도자는 조롱하듯 대답했다. “하지만 그리 꿈무니만 쫓다가는 완전한 실패로 끝날 것이다.”

최고 지도자는 잠시 뜸을 들인 뒤, 이야기를 이어나갔다. “우리는 더욱 빨라야 한다. 우주 엘리베이터를 건설하여 우주선을 달에서 직접 쏘아 올릴 것이다!”

필수 카드: 궤도 정거장, 소행성 채굴, 알파 센타우리, 우주 엘리베이터, 냉동 수면, 월면 기지.

금: 승점 135점 이상

은: 승점 115점 이상

동: 승점 95점 이상

시나리오04: 명예로운 죽음

대재상이 조심스럽게 보고하였다. “최고 지도자시여, 아군이 동부 전투에서 패하였습니다. 아군은 수적으로 우세였고 장비도 적군보다 좋았으나, 몇 달 째 임금을 받지 못하였다고 합니다...”

최고 지도자는 침착하게 답했다. “북유럽 신화에서는 전사들이 명예롭게 죽으면 발할라라는 천국으로 간다고 하더군요. 우리도 마찬가지로 지일지여다!”

“무슨 말씀이시옵는지?” 대재상이 걱정하며 물었다.

최고 지도자는 격노했다. “군인들을 미천한 종업원처럼 대하지 말아야 하느니라! 조국을 지키기 위해 목숨을 바치는 것만이 그들의 유일한 보상이 되어야 하느니라. 즉시 동방의 이웃과 평화 협정을 맺고, 북쪽의 국가에 전쟁을 선포하라! 발할라는 분명히 북쪽에 더 가까울 것이니라. 우리는 역사 속으로 사라지지 않을 것이다. 전설로 남을 것이다!”

대재상은 중얼거렸다. “그야 그럴겠지요...”

필수 카드: 발할라, 악탈자, 태양광포, 탱크 부대.

금: 승점 115점 이상

은: 승점 100점 이상

동: 승점 90점 이상

시나리오05: 북극의 얼음

대재상은 음모론적인 분위기로 속삭였다. “정보원에 따르면 북쪽 국가의 지도자가 전설의 대륙 하이퍼보리아에 숨어 있다고 있다고 합니다. 하지만 아군이 북극의 부빙을 뚫고 지나갈 수 없습니다. 게다가 그곳에 새로 정착한 우리 백성들이 혹한에 떨고 있습니다.”

최고 지도자는 낮은 목소리로 답했다. “우리는 북극 여우처럼 교활하게 움직여 그들의 멍청한 지도자를 몰아낼 것이다. 쇄빙선 부대를 보내도록 하라. 그리고 해저 도시를 건설하고 고-에너지 발전소로 전기를 공급하라. 해저 도시의 백성들이만 들어 낸 오염이 부빙을 녹일 것이니라. 우리의 사냥감은 곧 더럽고 부패한 웅덩이에서 버둥거릴 것이다.”

말을 마친 최고 지도자는 냉소를 멈추지 못했다.

필수 카드: 하이퍼보리아, 쇄빙선 x3, 양자 생성기, 해저 도시.

금: 승점 120점 이상

은: 승점 105점 이상

동: 승점 95점 이상

시나리오06: 과잉

최고 지도자는 기분이 좋지 않았다. “대재상이여, 우리의 주요 프로젝트에 대해 보고하라.” 대재상은 애통해하며 얘기했다. “북쪽 국가의 지도자가 저희를 계속 조롱하고 있습니다. 사회적 위기도 상승세입니다. 불만을 품은 우리 백성들은 다른 제국에서 같은 처지의 백성들과 결탁하여 반군을 결성했습니다. 반군들은 우리 국경을 공격하고 있습니다.”

최고 지도자는 짜증을 냈다. “대수롭지 않은 것들로 짐을 귀찮게 하지 말거라! 알파 센타우리 경쟁에서 이기는 것이 우리의 가장 중요한 목표임을 명심하라. 불안을 막기 위해, 거대한 장벽을 쌓아서 폭도들로부터 우리를 지키도록 하라. 북쪽 국가 건은 태양 같은 것을 만들어서 그들을 보호하고 있는 얼음을 녹이도록 하라. 그렇게 된다면 세상은 짐이 곧 빛인 것을 다시 알게 될 것이다. 알아 들었나, 대재상?”

“알겠습니다. 최고 지도자시여!” 대재상이 활짝 웃으며 답했다.

필수 카드: 인공 태양, 장벽, 알파 센타우리.

금: 승점 120점 이상

은: 승점 105점 이상

동: 승점 95점 이상



"전쟁과 평화" 확장과 함께 사용하기

부패와 진보 확장 카드는 **전쟁과 평화** 확장 카드와 같이 사용할 수 있습니다. 전쟁과 평화의 캠페인을 진행하면서 부패와 진보 카드를 포함시킬 수도 있고, 전쟁과 평화 캠페인을 통해 얻은 카드와 함께 일반 게임에서 사용할 수도 있습니다.

6~7인 게임 모드: 캠페인은 6~7인 게임으로 즐길 수 없습니다. 하지만 캠페인이 아니라면, 이미 전쟁과 평화 캠페인을 즐기며 얻은 모든 구성물을 부패와 진보 확장과 함께 사용하여 7명까지 즐길 수 있습니다.



만든 사람들

디자이너: Frédéric Guérard
일러스트레이터: Anthony Wolff
번역: Nathan Morse
프로젝트 담당: Benoit Bannier & Guillaume Gille-Naves
미술 감독: Igor Polouchine
™ 2019 La Boite de Jeu & Origames.

한국어판

총괄: MTS Games
번역: 홍석철
검수 및 편집: 팀 지음
<원더풀 월드>는 MTS Games와 La Boite de Jeu의 독점 출판 계약으로 출시된 정식 한국어판입니다. 무단 복제시 법의 처벌을 받습니다.

